# Lógica de Programação

## Fluxogramas - Exercícios 1

### Prof. Anthony Freitas

1. Crie um fluxograma para soma de 2 números, calcular e apresentar na tela os números recebidos e a soma deles.
2. Crie um fluxograma para receber 3 números, calcular e apresentar na tela a média e informar se está aprovado quando a média for maior ou igual a 6.0.
3. Crie um fluxograma que receba o raio e calcule a área do círculo (Fórmula: A= Pi R²)
4. Crie um fluxograma que receba o salário bruto e calcule um aumento de 12,5% se o salário for menor que R$ 2.500,00 e 8,5% se o salário for maior que R$ 2.500,00.
5. Crie um fluxograma que um número e verifique se é par ou ímpar.

**A atividade deverá ser postada na plataforma.**

Em caso de dúvidas, envie email para: anthony.freitas@docente.senai.br

Obs: Enviar no assunto: Nome da atividade, Nome do aluno, Turma